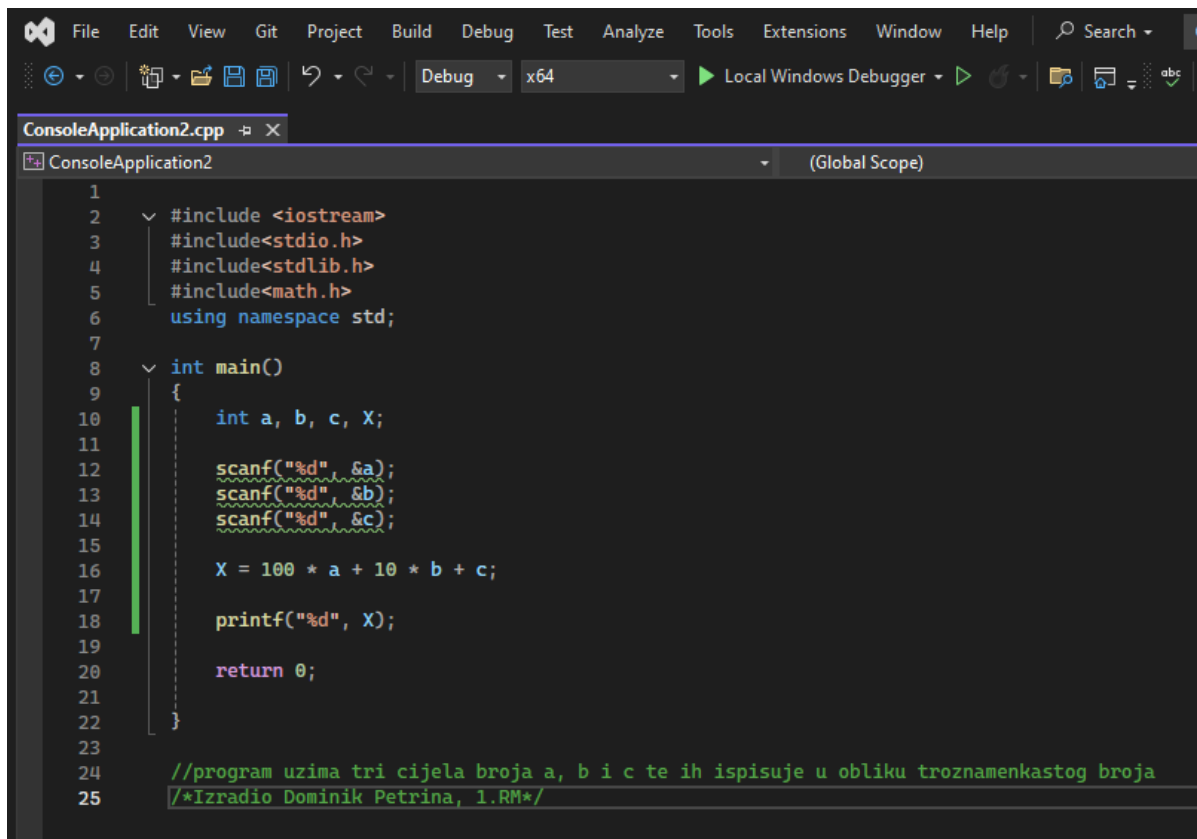


Cilj vježbe: Učenik/ca će nabrojiti osnovne funkcije/načina za upis i ispis podataka u programskom kodu, nabrojiti, razlikovati i upotrebljavati različite formate ispisa, ispisivati različite tipove podataka, upotrebljavati adresni operator kod unosa podataka i upravljački znak za novi red kod ispisa, ispravljati vlastite sintaktičke/semantičke greške u tekstu programa.

Izvođenje vježbe:

1. U programskom razvojnom okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C (prema vlastitom zadatku/algoritmu) i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.
2. Riješiti zadatke cjelina 3.4 i 3.5 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je ispunjeno u radnoj bilježnici).



```
1
2  #include <iostream>
3  #include<stdio.h>
4  #include<stdlib.h>
5  #include<math.h>
6  using namespace std;
7
8  int main()
9  {
10     int a, b, c, X;
11
12     scanf("%d" &a);
13     scanf("%d" &b);
14     scanf("%d" &c);
15
16     X = 100 * a + 10 * b + c;
17
18     printf("%d", X);
19
20     return 0;
21
22 }
23
24 //program uzima tri cijela broja a, b i c te ih ispisuje u obliku troznamenkastog broja
25 /*Izradio Dominik Petrina, 1.RM*/
```