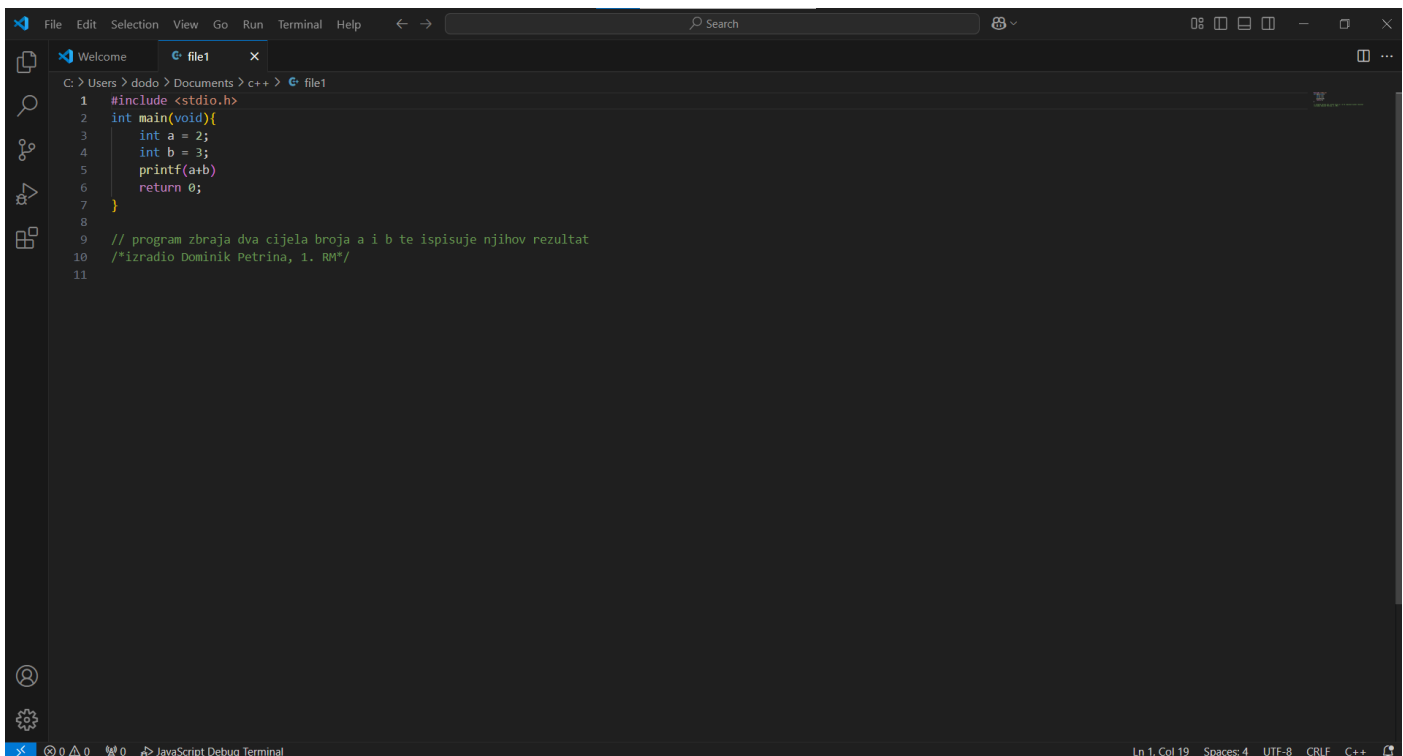


**Cilj vježbe:** Učenic/ca će primjenjivati opća pravila pisanja programa, opisati način pisanja komentara, nabrojiti, razlikovati i primjenjivati osnovne tipove podataka, upotrebljavati varijable i konstante, primjenjivati pravila kod imenovanja varijabli.

**Izvođenje vježbe:**

1. U programskom razvojnom okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.
2. Riješiti zadatke cjeline 3.2 i 3.3 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).



```
1 #include <stdio.h>
2 int main(void){
3     int a = 2;
4     int b = 3;
5     printf(a+b)
6     return 0;
7 }
8
9 // program zbraja dva cijela broja a i b te ispisuje njihov rezultat
10 /*izradio Dominik Petrina, 1. RM*/
11
```