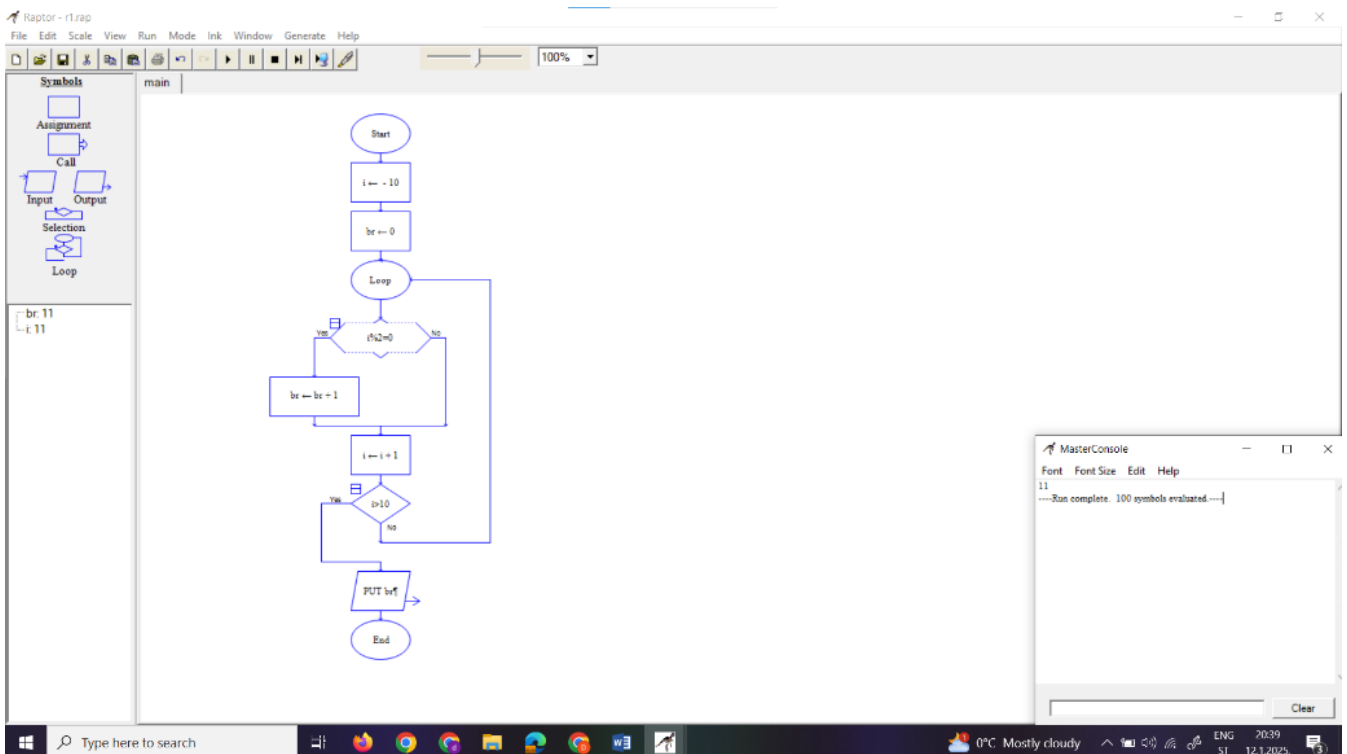


Cilj vježbe: Učenic/ca će primjenjivati program Raptor kod analize algoritama, prikazivati odgovarajuće programske strukture potrebne za analizu, nabrojiti i opisati pojedine simbole potrebne za prikaz dijagrama tijeka, promatrati i analizirati tijek izvođenja programa, odabrati odgovarajuće ulazne podatke kako bi provjerio izvođenje programa, koristiti potrebne funkcije i matematičke operatore, te konstante.

Izvođenje vježbe:

1. Instalirati program raptor i najmanje tri zadatka sa različitim programskim strukturama riješiti pomoću tog programa. Izreske ekrana staviti u vježbu kao dokaz.
2. Riješiti zadatke cjeline 2.6 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).



Raptor - r1.rap

File Edit Scale View Run Mode Ink Window Generate Help

100%

Symbols

- Assignment
- Call
- Input
- Output
- Selection
- Loop

main

```

graph TD
    Start([Start]) --> I1[i ← 1]
    I1 --> K0[k ← 0]
    K0 --> Loop((Loop))
    Loop --> Kinc[k ← k + 1]
    Kinc --> Iinc[i ← i + 2]
    Iinc --> Cond{k >= 10}
    Cond -- No --> Loop
    Cond -- Yes --> Out[PUT k + " "]
    Out --> End([End])
  
```

i: 21
k: 10

MasterConsole

```

Font Font Size Edit Help
31
---Run complete. 45 symbols evaluated.---
  
```

Clear

Raptor - r1.rap

File Edit Scale View Run Mode Ink Window Generate Help

125%

Symbols

- Assignment
- Call
- Input
- Output
- Selection
- Loop

main

```

graph TD
    Start([Start]) --> A3[a ← 3]
    A3 --> Cond1{2 * a - 3 > 5}
    Cond1 -- Yes --> Cond2{5 - a > 0}
    Cond1 -- No --> Cond3{4 - a * 2 > 3}
    Cond2 -- Yes --> OutA[PUT "A" ]
    Cond2 -- No --> OutB[PUT "B" ]
    Cond3 -- Yes --> OutC[PUT "C" ]
    Cond3 -- No --> OutD[PUT "D" ]
    OutA --> End([End])
    OutB --> End
    OutC --> End
    OutD --> End
  
```

a: 3

MasterConsole

```

Font Font Size Edit Help
D
---Run complete. 6 symbols evaluated.---
  
```

Clear